

# Hot Racing help\_ES

## Hot Racing

[Introducción](#)

[Cómo Apostar](#)

[Controles del Juego](#)

[Reglas](#)

[Función Jackpot Cards](#)

[Interrupciones Durante el Juego](#)

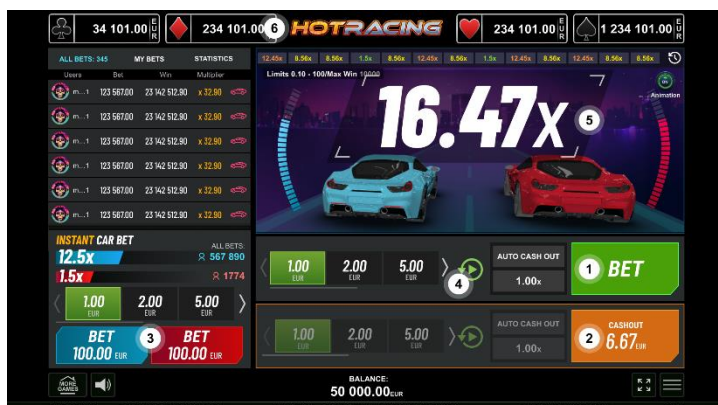
[Juego Responsable](#)

[Retorno al Jugador](#)

## Introducción

Hot Racing es un juego de nueva generación basado en un algoritmo Provably Fair. El jugador apuesta a un valor de multiplicador creciente y comienza una emocionante carrera de coches. Cuando comienza la ronda, el valor del multiplicador crece. Si no retira dinero antes de que el/los coche/s deje/n de competir, se perderá su apuesta. El premio se calcula multiplicando el importe de la apuesta del jugador por el valor del multiplicador.

## Hot Racing es fácil de jugar:



1. Haz una apuesta o dos y espere a que comience el juego.

2. Pulse el botón "Retirada" durante el juego y la cantidad mostrada será suya.
3. Hacer una apuesta extra al coche ganador.
4. Inicie el modo de AutoJuego y elija el número de sus juegos junto con el multiplicador. Cuando se alcanza el multiplicador definido, el juego realizará una retirada automáticamente.
5. Mire el multiplicador de premio – se incrementa hasta que el juego se detiene.
6. Compruebe al valor de nivel de las Jackpot Cards.

## Cómo Apostar







- Al iniciar el juego por primera vez, el botón de apuesta más baja siempre está seleccionado por defecto.
- Se realiza una apuesta pulsando cualquiera de los botones "Apuesta".
- Antes de que comience el juego, durante la fase de "Apuesta", el jugador puede hacer hasta 2 apuestas simultáneamente y recuperar su dinero justo antes del final del juego.
- Las apuestas del multiplicador se pueden cancelar en cualquier momento durante la fase "No Más Apuestas". La fase "No Más Apuestas" continúa hasta que el semáforo esté disponible en la pantalla.
- La Apuesta Extra es una apuesta adicional, diferente de la apuesta del juego principal. El jugador puede decidir si hacer una apuesta extra o no en cada ronda. Pueden hacer su apuesta al coche ganador de su elección donde el coeficiente multiplicador RNG se ha proporcionado previamente.
- Cuando el jugador inicia el modo de AutoJuego, puede elegir cuántas partidas se jugarán. Además, el jugador puede ajustar manualmente cualquier configuración adicional desde la sección "Ajustes de AutoJuego" dentro del menú "Ajustes".
- A través del botón "Ajustes", el jugador accede a una pantalla donde puede cambiar su avatar; puede configurar cualquier ajuste adicional de AutoJuego; puede elegir su semilla que se puede introducir manualmente o al azar en cada nuevo juego (aprenda más sobre [Provably Fair](#)); y puede abrir la página de ayuda.






## Controles del Juego



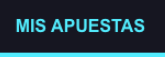
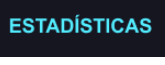




Los siguientes campos aparecen en la pantalla de la tragaperras:


- **"Saldo"** – muestra el saldo del jugador. Si se realiza alguna apuesta (principal y/o adicional), el importe de la apuesta se resta del saldo inmediatamente después de la propia apuesta.
- **"Ganancia"** – este campo aparece cuando el jugador hace una retirada y desaparece cuando el juego termina. Muestra la importe ganado, incluido el premio de la apuesta adicional. Los premios se añaden al Saldo durante la fase de "Apuesta".

Los siguientes botones y secciones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

| Botón   | Nombre   | Descripción   |
|---|----------|---|
|    | Apuesta  | Cuando uno o ambos de los botones "Apuesta" está activado, se realiza una apuesta y el botón/es cambia a "Cancelar". Durante la fase de "Actualización de Coeficientes" se convierte en "Retirada".   |
|    | Apuesta  | Cuando se activa, el jugador apuesta por el coche azul.   |
|    | Apuesta  | Cuando se activa, el jugador apuesta por el coche rojo.   |
|   | Cancelar | Este botón le da al jugador la oportunidad de cancelar la/s apuesta/s realizada/s. Ambas apuestas solo pueden cancelarse durante la fase "Apuesta". El jugador puede cancelar su apuesta haciendo clic en cualquiera de las cantidades de apuesta diferentes a la que ya ha seleccionado o haciendo clic en el botón "AutoJuego". Al activar los botones "Apuesta", el o los coches comienzan a moverse y estos botones se convierten en botones "Cancelar". El botón "Cancelar" está inactivo durante la fase "No más apuestas" y se activa en la fase "Inicio". |
|  | Retirada | Cuando el botón "Retirada" se activa antes del inicio del juego, se abre una nueva ventana y el jugador puede elegir el valor del multiplicador. Si el jugador lo pulsa durante el juego, ganará el importe mostrado. Si el jugador no hace una retirada y el juego termina, el botón cambia a "Apuesta" y pierde el importe de la apuesta. Si una apuesta falla (debido al rechazo del servidor, por ejemplo), todas las apuestas fallarán, incluida la apuesta adicional.   |
|  | Ajustes  | Cuando está activado, el jugador puede cambiar su imagen de avatar y activar/desactivar la Música ambiental.  |

|   |                        |   |
|---|------------------------|---|
|    | Ayuda                  | La "Ayuda" se encuentra dentro del menú de "Ajustes". Al activarlo, este botón abre la página de ayuda.   |
|    | Ajustes del autoinicio | La opción "Ajustes del autoinicio" está en el menú "Ajustes". Desde aquí, el jugador puede establecer las condiciones del modo de autoinicio.   |
|    | Ajustes Provably Fair  | <p>"Ajustes Provably Fair" se encuentra dentro del menú "Ajustes". Aquí el jugador puede introducir su semilla manualmente o conseguir una semilla al azar en cada ronda.</p> <p>La semilla manual (hasta 20 caracteres latinos y dígitos) se puede configurar pulsando el botón "Cambiar". Se abre la ventana emergente "Cambiar Semilla" y el jugador entra en su propia configuración. A continuación, se debe pulsar el botón "Guardar". En caso contrario la semilla no habrá sido guardada y la última semilla elegida será restaurada. La semilla guardada manualmente permanece igual cada ronda hasta que el jugador la cambia o se activa la generación aleatoria de semillas.</p> <p>La semilla aleatoria (20 caracteres aleatorios) se establece de forma predeterminada cada vez que el jugador entra en el juego. Al entrar en el juego, la semilla aleatoria y el valor en la entrada de semilla manual son iguales.</p> <p>El jugador puede comprobar la equidad del 100% de cada ronda pulsando el icono "✓", frente a los resultados en "Mis Apuestas".</p> |
|  | Provably Fair          | La ventana "_Provably Fair_" se abre cuando el jugador pulsa los registros de "Mis apuestas", "Top premios", "Multiplicador de coeficiente" y el menú "Mi historial de apuestas". Contiene información sobre el número de juego, el coeficiente, la fecha, la semilla del servidor, los primeros hasta 3 jugadores que han hecho apuestas y sus semillas del cliente.   |
|  | Autoinicio             | Cuando se activa el botón "Autoinicio", el juego entra en modo de Autojuego y el jugador puede definir el número de juegos que se jugarán.  |

|   |                           |  |
|---|---------------------------|--|
|    | Parar Autoinicio          | <p>Cuando se activa el botón "Parar Autoinicio" el modo de juego automático "Autoinicio" se detiene. Este botón aparece activo solamente en el modo de juego "Autoinicio". El jugador debe detener la función de Autoinicio si el saldo aumenta / disminuye en un determinado valor y si la premio individual supera un determinado valor.</p>   |
|    | Todas las Apuestas        | <p>"Todas las Apuestas" se encuentra en el lado izquierdo de la interfaz del juego y muestra las apuestas de todos los jugadores para el juego actual (2 apuestas principales + 1 apuesta adicional por jugador). También el jugador puede ver el recuento de todas las apuestas.</p>  |
|    | Mis Apuestas              | <p>"Mis Apuestas" se encuentra junto a "Todas las Apuestas". Muestra el historial de apuestas y pagos del jugador para el día actual.</p>  |
|    | Estadísticas              | <p>"Estadísticas" informa al jugador sobre los top premios, enormes precios y los mayores multiplicadores de rondas.</p>   |
|  | Historial de Coeficientes | <p>"Historial de Coeficientes" muestra el historial de coeficientes del juego de apuesta principal y del juego de apuesta adicional. El icono del "reloj" muestra los coeficientes de juego principal y el icono del "coche" – los coeficientes de apuesta extra. Se muestran ambos coeficientes y se subraya el coeficiente ganador. En caso de que el jugador presione los registros del coeficiente de juego principal, se abre la ventana Provably Fair. Al hacer clic en los registros de coeficiente de apuesta adicional, el menú se cerrará.</p> |
|  | Control de Sonido         | <p>Al activar este botón, el sonido del juego cambia entre on/off, dependiendo de su estado anterior.</p>  |
|  | Control de resolución     | <p>Al activar este botón, la pantalla se expande o contrae su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está habilitado en dispositivos de escritorio.</p>  |
|  | Menú                      | <p>Al hacer clic en el botón "Menú", el jugador accede al menú "Ajustes".</p>  |

|   |       |  |
|---|-------|--|
|  | Salir | <p>Al pulsar este botón, el jugador abandona el juego. El botón está inactivo cuando se realiza al menos 1 apuesta (principal o adicional):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• si se realiza una apuesta adicional, se inactiva inmediatamente;</li> <li>• si no hay ninguna apuesta adicional, se desactiva durante la fase "No Más Apuestas". Este botón está activo cuando no hay apuestas realizadas; el servidor rechaza las apuestas del jugador; la última retirada se realiza si no se ha realizado una apuesta adicional; si se ha realizado una apuesta adicional o algunas de las apuestas principales no se han retirado durante la fase Final.</li> </ul> |
|---|-------|--|

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

## Reglas

- El multiplicador de premio comienza en 1x y comienza a incrementarse hasta 1 millón, mientras que al jugador se le permite retirar dinero en cualquier momento multiplicando su apuesta por el importe en pantalla.
- El jugador debe pulsar el botón "Retirar" para salir del juego. Si el jugador espera demasiado tiempo para retirar y el aumento del multiplicador se detiene, pierde la cantidad que ha apostado.
- El premio del jugador es el importe de su apuesta multiplicado por el multiplicador de Retirada.
- El premio de la apuesta adicional del jugador es el importe de la apuesta adicional multiplicada por el coeficiente del coche ganador.
- Resultado de multiplicador - El juego usa 1 semilla del operador (disponible públicamente) + 3 semillas de los 3 primeros jugadores que han realizado una apuesta, para generar una suma hash del resultado. El jugador puede verificar el resultado después de la ronda.
- Apuesta extra - Usa un Generador de Números Aleatorios (RNG) para generar el resultado.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.:

## Función Jackpot Cards

**Jackpot Cards** es una función activada aleatoriamente que se hace disponible mientras juega a cualquier juego que la contenga.

Las **Jackpot Cards** es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES – 1<sup>er</sup> nivel (el valor más bajo);
- DIAMANTES – 2<sup>o</sup> nivel;
- CORAZONES – 3<sup>er</sup> nivel;
- PICAS – 4<sup>o</sup> y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de **Jackpot Cards** se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.

Las contribuciones a cada nivel se calculan basándose en un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

#### • ACTIVACIÓN

La función **Jackpot Cards** puede activarse aleatoriamente al finalizar un juego individual y cobradas todas las ganancias. Cuando las **Jackpot Cards** se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función.

Las **Jackpot Cards** se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base. El juego **Jackpot Cards** se puede minimizar haciendo clic en cualquier lugar fuera de él, lo que permite al jugador realizar apuestas en el juego base incluso mientras la función está activa. El juego **Jackpot Cards** se puede terminar en un momento posterior a discreción del jugador.

#### • REGLAS Y CONTROLES

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las **Jackpot Cards** donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de **Jackpot Cards** otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe de ganancia corresponde al importe acumulado en el momento de revelar el último palo coincidente. Para finalizar las **Jackpot Cards**, el jugador tiene la opción de pulsar el botón "Recoger", añadiendo las ganancias de la función a su saldo total.

El jugador tiene una oportunidad razonable de ganar el nivel más alto de la función con cualquiera de las apuestas válidas cada vez que accede a la función de juego **Jackpot Cards**. Sin embargo, cuanto más alta sea la apuesta clasificatoria del juego base, más altas serán las probabilidades de entrar en la función de juego y ganar alguno de los niveles.

Apuestas válidas:

- **CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN**

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados.

La función **Jackpot Cards** soporta la recuperación en caso de desconexión.

- **GANADORES**

Si alguna de las ganancias de las **Jackpot Cards** es premiada, todos los jugadores que están jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla sobre dicho evento.

## **Interrupciones Durante el Juego**

- **Recuperación Total del Juego**

En caso de que el juego se vea interrumpido debido a una pérdida de conexión, la siguiente vez que el jugador acceda al juego, el juego no finalizado se reiniciará en el mismo punto donde fue interrumpido, en un momento inmediatamente anterior a la interrupción.

- **Cancelación**

En caso de que el juego haya sido cancelado sin que el jugador haya intervenido, el momento de la cancelación se considerará el final del juego. Todos los fondos acumulados serán devueltos automáticamente al jugador. El botón de Autoinicio está desactivado.

## **Juego Responsable**

- **Cómo usar la función de Autoinicio**

Cuando se pulsa el botón de “Autoinicio”, el juego entra en modo de juego automático con un número limitado de rondas de juego. Durante el Autoinicio, habrá un contador del número restante de rondas junto al botón “Parar Autoinicio” y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin automáticamente. El jugador podrá desactivar la opción de Autoinicio en cualquier momento, pulsando el botón de “Parar Autoinicio” o el botón que muestra los juegos restantes.