

# Hot Racing help\_RU

## Hot Racing

### Введение

Hot Racing – это игра нового поколения, основанная на механике Provably Fair. Чтобы начать захватывающую автогонку, игроку нужно сделать ставку на увеличивающееся значение множителя. Когда начинается раунд, значение множителя увеличивается. Если игрок не выведет деньги до того, как автомобиль(и) закончит(ат) гонку, ставка будет проиграна. Выигрыш рассчитывается путем умножения суммы ставки игрока на значение множителя.

### Играть в Hot Racing очень просто:



1. Сделайте ставку или несколько ставок и дождитесь начала игры.
2. Нажмите кнопку "Вывод" во время игры, и отображаемая сумма станет вашей.
3. Сделайте дополнительную ставку на автомобиль-победителя.
4. Запустите режим "Авто игра", выберите количество игр и значение множителя. При достижении определенного множителя сумма будет автоматически выведена из игры.
5. Обратите внимание на множитель выигрыша – он увеличивается до тех пор, пока игра не остановится.
6. Проверьте значение уровня Jackpot Cards.

### Как сделать ставку

- При первом запуске игры по умолчанию всегда выбирается кнопка с самой низкой ставкой.
- Ставка делается нажатием кнопки "Старт" или любой из кнопок Ставки.



- Перед началом игры, на этапе размещения ставок, игрок может сделать до 2 ставок одновременно и вывести свои деньги непосредственно перед окончанием игры.
- Ставки на множитель можно отменить в любое время на этапе "Ставок больше нет". Фаза "Ставок больше нет" продолжается до тех пор, пока на экране не появится светофор.
- Дополнительная ставка – это дополнительная ставка, отличная от основной игровой ставки. В каждом раунде игрок может принять решение, делать дополнительную ставку или нет. Сделать ставку можно на выбранный автомобиль-победителя, для которого ранее был предусмотрен коэффициент умножения RNG.
- При запуске режима "Авто игра" игрок может выбрать количество разыгрываемых игр. Кроме того, игрок может вручную настроить любые дополнительные параметры в разделе "Настройки автоигры" в меню "Настройки".
- При нажатии на кнопку "Настройки" появится экран, где можно изменить аватар; настроить любые дополнительные параметры Автоигры; выбрать значения, которые могут быть введены вручную или произвольно при каждой новой игре (подробнее о механике [Provably Fair](#)); открыть страницу помощи.

## Настройки игры

Следующие поля появляются на экране:

- **"Баланс"** – отображает баланс игрока. Если сделаны какие-либо ставки (основная или/и дополнительная), сумма ставки вычитается из баланса сразу после размещения ставки.
- **"Выигрыш"** – это поле появляется, когда игрок выводит выигрыш, и исчезает, когда игра заканчивается. Здесь отображается сумма выигрыша, включая выигрыш по дополнительной ставке. Выигрыши добавляются к балансу во время фазы "Ставка".



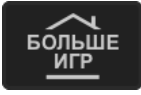
На экране появляются следующие кнопки и разделы:

Кнопка	Название	Описание
	Ставка	Когда одна или обе кнопки "Ставка" активированы, размещается ставка, кнопка(и) меняется на "Отменить". Во время фазы "Обновление коэффициента" кнопка изменяется на "Вывод".
	Ставка	При активации игрок делает ставки на синюю машину.

	Ставка	При активации игрок делает ставки на красную машину.
	Отменить	С помощью этой кнопки игрок может отменить сделанную ставку (ставки). Обе ставки могут быть отменены только во время фазы "Ставка". Игрок может отменить ставку, нажав на любую сумму ставки, отличную от той, которую он уже выбрал, или нажав на кнопку "Авто игра". При активации кнопок "Ставка" автомобиль(и) начинает(ют) двигаться, и эти кнопки изменяются на кнопки "Отменить". Кнопка "Отменить" неактивна во время фазы "Ставок больше нет" и становится активной на этапе "Старт".
	Вывод	Когда кнопка "Вывод" активируется перед началом игры, в результате чего появляется новое окно, в котором игрок может выбрать значение множителя. Если игрок нажимает эту кнопку во время игры, он выигрывает отображаемую сумму. Если игрок не выводит выигрыш и игра заканчивается, кнопка меняется на кнопку "Ставка" и сумма ставки будет проиграна. Если одна ставка недействительна (например, из-за отказа сервера), все ставки будут считаться недействительными, включая дополнительную ставку.
	Настройки	При активации кнопки игрок может изменить изображение аватара и включить/выключить фоновую музыку.
	Помощь	"Помощь" находится внутри меню "Настройки". При активации эта кнопка открывает файл справки.
	Настройки автоигры	"Настройки автоигры" находится внутри меню "Настройки". Отсюда игрок может определить условия режима автозапуска.

	<p>Параметры механики Provably Fair</p>	<p>Параметры механики Provably Fair находятся в меню "Настройки". Здесь игрок может ввести значение вручную или получать произвольное значение каждый раунд.</p> <p>Задать значение вручную (до 20 латинских символов и цифр) можно, нажав кнопку "Изменить". Откроется всплывающее окно "Изменить значение", в котором игрок может ввести свою собственную конфигурацию. Затем необходимо нажать кнопку "Сохранить". В обратном случае значение не было сохранено и будет восстановлено последнее выбранное значение. Значение, сохраненное вручную, остается неизменным в течении всех раундов до тех пор, пока игрок не изменит его или не включит генерацию произвольного значения.</p> <p>Случайное значение (20 произвольных символов) устанавливается по умолчанию каждый раз, когда игрок входит в игру. При входе в игру произвольное значение и значение, введенное вручную, одинаковы. Игрок может проверить абсолютную честность каждого раунда, нажав иконку "✓", напротив результатов в разделе "Мои ставки".</p>
	<p>Provably Fair</p>	<p>Окно "Provably Fair" открывается при нажатии кнопок "Мои ставки", "Топ выигрышей", "Множитель коэффициента" и меню "История моих ставок". Здесь содержится информация о номере игры, коэффициенте, дате, значении сервера, первых 3 игроках, сделавших ставки, и их значения клиентов.</p>
	<p>Авто игра</p>	<p>Когда кнопка "Авто игра" активирована, игра переходит в режим "Авто игра" и игрок может задать количество игр, которые нужно разыграть.</p>

	<p>Стоп авто</p>	<p>Когда кнопка “Стоп авто” активирована, режим игры “Авто игра” останавливается. Эта кнопка активна только когда игра находится в режиме “Авто игра”. Игрок должен остановить функцию "Авто игра", если баланс увеличивается/уменьшается на указанную сумму, а также если единичный выигрыш превышает указанное значение.</p>
	<p>Все ставки</p>	<p>Поле "Все ставки" находится в левой части игрового интерфейса и отображает ставки всех игроков для текущей игры (2 основные ставки + 1 дополнительная ставка для каждого игрока). Также игрок может увидеть счетчик всех ставок.</p>
	<p>Мои ставки</p>	<p>Поле "Мои ставки" расположено рядом с полем "Все ставки". Здесь отображается история ставок и выплат игрока за текущий день.</p>
	<p>Статистика</p>	<p>Поле "Статистика" информирует игрока о главных выигрышах, крупных суммах и самых больших множителях раундов.</p>
	<p>История коэффициентов</p>	<p>Поле "История коэффициентов" отображает историю коэффициентов основной и дополнительной ставок. Иконка "Часы" отображает коэффициенты основной игры, а иконка "Автомобиль" – коэффициенты дополнительной ставки. Отображаются оба коэффициента, а выигрышный коэффициент подчеркивается. В случае если игрок нажимает на записи коэффициентов основной игры, открывается окно механики Provably Fair. При нажатии на записи коэффициентов дополнительной ставки меню будет закрыто.</p>
	<p>Управление звуком</p>	<p>При активации кнопки звук игры включается/выключается в зависимости от предыдущего состояния.</p>

	<p>Управление размером экрана</p>	<p>После активации кнопки экран увеличивается или уменьшается в зависимости от текущего состояния. Кнопка доступна только на настольных устройствах.</p>
	<p>Меню</p>	<p>После нажатия на кнопку "Меню", игрок переходит в меню "Настройки".</p>
	<p>Выход</p>	<p>При активации данной кнопки игрок покидает игру. Кнопка неактивна, если сделана хотя бы 1 ставка (основная или дополнительная):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• если сделана дополнительная ставка, она сразу же становится неактивной;</li> <li>• если дополнительная ставка не сделана, она деактивируется во время фазы "Ставок больше нет".</li> </ul> <p>Кнопка активна, если не сделано ни одной ставки; ставки игрока отклонены сервером; если не сделана дополнительная ставка, производится последний вывод; если сделана дополнительная ставка или некоторые из основных ставок не были выведены во время фазы "Завершение".</p>

Внизу игрового экрана игрок также может видеть номер игры и часы.

## Правила

- Множитель выигрыша начинается с 1х и увеличивается до 1 миллиона, а игрок может в любой момент вывести выигрыш, умножив свою ставку на сумму, указанную на экране.
- Игрок должен нажать кнопку "Вывод", чтобы выйти из игры. Если игрок слишком долго ждет, чтобы вывести выигрыш, и увеличение множителя останавливается, сумма ставки будет проиграна.
- Выигрыш игрока равен сумме его ставки, умноженной на множитель вывода.
- Выигрыш игрока по дополнительной ставке – это сумма дополнительной ставки, умноженная на коэффициент выигравшего автомобиля.

- Результат множителя – В игре используется 1 значение оператора (общедоступное) + 3 значения первых 3 игроков, сделавших ставку, для генерации хэш-суммы результата. Игрок может проверить результат после завершения раунда.
- Дополнительная ставка – для получения результата используется метод генерации случайных чисел (RNG).
- В случае неисправностей все игры и выигрыши аннулируются.
- Мин./Макс. ставка:

## Функция **Jackpot Cards**

**Jackpot Cards** – это функция, запускаемая случайным образом, доступная во время любой игры, содержащей эту функцию.

**Jackpot Cards** – это четырехуровневая игровая функция. Каждый уровень напрямую связан с мастью карты:

- ТРЕФЫ – 1-й уровень (самое низкое значение);
- БУБНЫ – 2-й уровень;
- ЧЕРВЫ – 3-й уровень;
- ПИКИ – 4-й и самый высокий уровень.

Значение и валюта каждого уровня **Jackpot Cards** отображается в правой части соответствующей масти карты.

Вклад в каждый уровень рассчитывается на основе процента от ставки игрока. При этом из ставки игрока ничего не вычитается.

### • ЗАПУСК

Функция **Jackpot Cards** может быть запущен случайным образом после окончания каждой игры и сбора всех выигрышей. Когда **Jackpot Cards** запущен, игрок автоматически гарантирует для себя один из уровней функции.

**Jackpot Cards** разыгрывается поверх основной игры и не завершают основную игру. Игру **Jackpot Cards** можно свернуть, щелкнув где-нибудь за ее пределами, что позволит игроку делать ставки в основной игре, даже когда игровая функция активна. Игру **Jackpot Cards** можно завершить позднее по усмотрению игрока.

### • ПРАВИЛА И УПРАВЛЕНИЕ

После запуска, игрок переходит в игровую функцию **Jackpot Cards**, где отображается поле выбора, состоящее из 12 карт лицевой стороной вниз. Игрок выбирает карты, пока они не покажут 3 совпадающих символа масти карт. Уровень **Jackpot Cards** присуждается той, которая соответствует раскрытой масти. Сумма выигрыша будет соответствовать сумме, накопленной в момент выявления последнего совпадающего символа. Чтобы завершить **Jackpot Cards**, игроку может нажать кнопку "Брать", таким образом добавив выигрыши в игровой функции к своему общему балансу.

У игрока есть довольно хороший шанс выиграть наивысший уровень функции с любой из отборочных ставок каждый раз, когда он разыгрывает игровую функцию **Jackpot Cards**. Однако чем выше отборочная ставка в основной игре, тем выше вероятность запустить игровую функцию и выиграть любой из уровней.

Отборочные ставки:

- **МЕДЛЕННОЕ ИНТЕРНЕТ-ПОДКЛЮЧЕНИЕ И ПОТЕРЯ СОЕДИНЕНИЯ**

Медленное Интернет-подключение может вызывать задержку и показывать устаревшие значения призов.

Функция **Jackpot Cards** поддерживает восстановление в случае потери соединения.

- **ПОБЕДИТЕЛИ**

Если будут присуждены выигрыши **Jackpot Cards**, все игроки, разыгрывающие функцию, получат уведомление на своем экране о наступлении такого события.

## Прерывание игры

- **Полное восстановление игры**

В случае прерывания игры в результате потери соединения она будет автоматически продолжена с момента, когда произошло прерывание, при следующем запуске игры.

- **Аннулирование**

В случае отмены игры без вмешательства игрока она считается окончательно завершённой. Все средства при этом автоматически возвращаются на счёт игрока. Кнопка "Автоигра" автоматически отключается.

## Ответственная игра

- **Как использовать функцию автоигры**

При нажатии кнопки "Авто игра" игра переходит в автоматический режим в пределах ограниченного диапазона количества раундов. Во время автоигры рядом с кнопкой "Стоп авто" будет идти обратный отсчет оставшегося количества раундов, и когда это значение достигнет нуля, функция автоигры будет автоматически отключена. Можно в любое время отключить функцию автоигры, нажав кнопку "Стоп авто" или кнопку, отображающую оставшиеся игры.