

Hot Racing help_BG

Hot Racing

Въведение

Hot Racing е игра от ново поколение, създадена на базата на алгоритъма Provably Fair. Играчът залага на нарастваща стойност на множителя и се включва във вълнуващо автомобилно състезание. Когато рундът започне, стойността на множителя нараства. Ако сумата не се изплати, преди колата (колите) да започне да се състезава, залогът се губи. Печалбата се изчислява чрез умножаване на сумата на залога на играча по стойността на множителя.

Hot Racing се играе лесно:



1. Направете един или два залога и изчакайте играта да започне.
2. Натиснете бутона „Изплащане“ по време на играта и показаната на екрана сума ще бъде ваша.
3. Направете допълнителен залог на колата победител.
4. Стартирайте режим „Автоигра“ и изберете броя игри заедно с множителя. Когато се достигне зададеният множител, играта автоматично започва да изплаща.
5. Погледнете печелившия множител – той нараства, докато играта спре.
6. Проверете стойността на нивата на функцията Jackpot Cards.

Как се залага

- При първоначално стартиране на играта по подразбиране винаги е избран бутонът с най-малък залог.
- Залог се прави, като се натисне някой от бутоните за залагане.

- Преди играта да започне, по време на фазата „Залагане“ играчът може да направи до 2 залога едновременно и да върне парите си обратно непосредствено преди края на играта.
- Залозите на множителя могат да бъдат отменени във всеки един момент по време на фазата „Без повече залози“. Фазата „Без повече залози“ продължава, докато светофарът се появява на екрана.
- Допълнителният залог е различен от основния залог на играта. Във всеки рунд играчът има възможност сам да реши дали да направи допълнителен залог, или не. Той може да заложити на тази кола, която е избрал за победител, където RNG коефициентът на множителя е предварително определен.
- Когато играчът стартира режим „Автоигра“, той може да избере броя на своите игри. Също така от секцията „Опции за автоигра“, намираща се в меню „Опции“, може ръчно да направи допълнителни настройки.
- Чрез бутона „Опции“ играчът отваря екран, откъдето може да промени своя аватар; да направи допълнителни настройки за автоигра; да избере собствен код, който при всяка нова игра може да се генерира ръчно или на случаен принцип (научи повече за Provably Fair); както и да отвори „Помощен екран“.

Управление на играта

Следните полета се наблюдават на екрана на играта:

- **„Баланс“** – показва баланса на играча. Ако са направени някакви залози (основен или/и допълнителен), заложената сума се изважда от баланса веднага след самия залог.
- **„Печалба“** – това поле се появява, когато играчът изплаща, и изчезва, когато играта приключи. Полето показва спечелената сума, включително печалбата от допълнителния залог. Печалбите се добавят към Баланса по време на фазата „Залагане“.




Следните бутони и секции се наблюдават на екрана на играта:

Бутон	Наименование	Описание
	Залог	Когато се активира единият или двата бутона „Залог“, залогът е направен и бутонът (бутоните) става бутон „Отмени“. По време на фазата „Обновяване на коефициентите“ той преминава в бутон „Изплати“.
	Залог	Когато се активира, играчът залага на синята кола.

	Залог	Когато се активира, играчът залага на червената кола.
	Отмени	Този бутон дава на играча възможност да отмени направения залог (залози). Двата залога могат да бъдат отменени само по време на фазата „Залагане“. Играчът може да отмени залога или чрез кликване на която и да е от заложените суми, различни от вече избраната, или чрез натискане на бутона „Автоигра“. Когато бутоните „Залог“ са активирани, колата (колите) започва да се движи и тези бутони стават бутони „Отмени“. Бутонът „Отмени“ става неактивен по време на фазата „Без повече залози“ и активен по време на фазата „Старт“.
	Изплати	При активация на бутона „Изплати“ преди старта на играта се отваря нов прозорец и играчът може да избере стойността на множителя. Ако той го натисне по време на играта, печели показаната сума. Ако играчът не активира изплащането и играта приключи, бутонът „Изплати“ става бутон „Залог“ и заложената сума се губи. Ако даден залог се отхвърли (например поради загуба на връзка със сървъра), всички останали залози също ще бъдат отхвърлени, включително и допълнителният залог.
	Опции	При активация играчът може да променя своя аватар и да включи/изключи „Атмосферна музика“.
	Помощен екран	Бутонът „Помощен екран“ се намира в менюто „Опции“. При активиране на този бутон се отваря прозорец с помощна информация.
	Опции за автоигра	Бутонът „Опции за автоигра“ се намира в менюто „Опции“. Оттам играчът има възможност да определи условията на автоиграта.

	<p>Опции Provably Fair</p>	<p>„Опции <u>Provably Fair</u>“ се намира в меню „Опции“. Оттам при всеки рунд играчът може ръчно да генерира своя код или да използва такъв, създаден на случаен принцип.</p> <p>Ръчно генерираният код (до 20 цифри и букви на латиница) може да се настрои чрез натискане на бутона „Промяна“. Тогава се отваря нов прозорец и играчът въвежда своя собствена конфигурация. След това трябва да се натисне бутонът „Запази“. В противен случай въведеният код няма да бъде запазен и ще бъде възстановен последно избраният. Запазеният ръчно генериран код остава същият при всеки рунд, докато играчът не го промени или докато не се генерира нов код на случаен принцип.</p> <p>Генерираният на случаен принцип код (20 произволни символа) е зададен по подразбиране всеки път, когато играчът започне да играе. При влизане в играта кодът на случаен принцип и стойността на ръчно генерирания код са еднакви.</p> <p>Играчът може да провери 100% честността на всеки рунд, като натисне символа „✓“, намиращ се срещу резултатите в секция „Моите залози“.</p>
	<p>Provably Fair</p>	<p>Прозорецът „Provably Fair“ се отваря, когато играчът натисне „Моите залози“, „Топ печалби“, „Коефициент на множителя“ и меню „История на моите залози“. Съдържа информация относно номера на играта, коефициента, датата, кода на сървъра, първите до 3 играчи, които са правили залози, и техните клиентски кодове.</p>
	<p>Автоигра</p>	<p>Когато се активира бутон „Автоигра“, играта преминава в режим на автоигра и играчът може да определи броя на своите игри.</p>

	<p>Стоп авто</p>	<p>Когато се активира бутонът „Стоп авто”, режимът на Автоигра се прекратява. Този бутон е активен само когато играта е в режим Автоигра. Играчът трябва да спре функцията „Автоигра”, ако балансът се увеличи/намали при определена стойност и ако единичната печалба надвиши определена стойност.</p>
	<p>Всички залози</p>	<p>Секцията „Всички залози” е разположена от лявата страна на интерфейса на играта и показва залозите на играча за текущата игра (2 основни залога + 1 допълнителен залог на играч). Освен това играчът може да види броя на всички залози.</p>
	<p>Моите залози</p>	<p>Секцията „Моите залози” се намира до „Всички залози”. Тя показва историята на залозите на играчите и изплащанията за текущия ден.</p>
	<p>Статистика</p>	<p>Секцията „Статистика” информира играча относно топ печалбите, огромните стойности и най-големите множители при рундовете.</p>
	<p>История на коефициентите</p>	<p>Секцията „История на коефициентите” показва историята на коефициентите на основните и допълнителните залози на играта. Символът „часовник” показва коефициентите на основната игра, а символът „кола” – коефициентите на допълнителните залози. Двата вида коефициенти са показани на екрана, а печелившият коефициент е подчертан. Ако играчът кликне върху коефициентите на основната игра, се отваря прозорецът Provably Fair. При кликуване върху коефициентите на допълнителния залог менюто се затваря.</p>
	<p>Контрол на звука</p>	<p>При активиране на този бутон звукът се спира/пуска в зависимост от текущото му състояние.</p>

	Размер на екрана	При активиране на този бутон екранът увеличава/намалява размера си в зависимост от текущото му състояние. Бутонът е активен само на настолни устройства.
	Меню	При активиране на бутона „Меню“ играчът получава достъп до секция „Опции“.
	Изход	<p>При активиране на този бутон играчът напуска играта. Бутонът не е активен, когато е направен поне 1 залог (основен или допълнителен):</p> <ul style="list-style-type: none"> • ако е направен допълнителен залог, бутонът веднага става неактивен; • ако няма допълнителен залог, той се деактивира по време на фазата „Без повече залози“. <p>Този бутон е активен, когато няма направени залози; когато залозите на играча са отхвърлени при загуба на връзката със сървъра; ако последното изплащане е направено при липса на допълнителен залог; ако е направен допълнителен залог или ако някои от основните залози не са били изплатени по време на фазата „Край“.</p>

За улеснение на играча, в долната част на екрана се визуализират номерът на текущата игра и часовникът.

Правила

- Печелившият множител започва от 1x и се увеличава до 1 милион, докато на играча му е позволено да изплаща във всеки момент, умножавайки своя залог по показаната на екрана сума.
- Играчът трябва да натисне бутона „Изплати“, за да излезе от играта. Ако играчът се забави с изплащането и множителят спре да нараства, той губи заложената сума.
- Печалбата на играча е сумата на неговия залог, умножена по множителя при изплащане.
- Печалбата на играча от допълнителния залог е заложената сума, умножена по коефициента на колата победител.

- Резултат от множител – Играта използва 1 код от оператора (публично достъпен) + 3 кода от първите трима играчи, които са направили залог, за да генерира хеш резултат. Играчът има възможност да провери честността на всеки рунд.
- Допълнителен залог – Използва Генератор на случайни числа (RNG), за да генерира резултат.
- Неизправност отменя всички плащания и отигравания.
- Мин./Макс. залог:

Функция **Jackpot Cards**

Jackpot Cards се стартира на случаен принцип на която и да е игра с това лого.

Jackpot Cards е функция на играта с четири нива. Всяко ниво се изобразява с боя от картите за игра:

- СПАТИЯ – 1-во ниво (най-ниската стойност);
- КАРО – 2-ро ниво;
- КУПА – 3-то ниво;
- ПИКА – 4-то ниво (най-високата стойност).

Стойността и валутата на всяко едно от **Jackpot Cards** нивата се изобразява от дясната страна на съответния символ.

Приносът за всяко ниво се изчислява въз основа процент от залога на играча. От залога на играча не се удържа сума.

• СТАРТИРАНЕ

Функцията **Jackpot Cards** се стартира на случаен принцип, след като приключи основната игра, и бъдат събрани всички произтичащи от нея печалби. За играча, стартирането на **Jackpot Cards** е гаранция, че печели едно от четирите нива.

Функцията **Jackpot Cards** се разиграва върху екрана на основната игра, без да я затваря. **Jackpot Cards** може да бъде минимизирана чрез кликване, където и да е извън нея, позволявайки на играча да поставя залози в основната игра, дори докато функцията е още активна. Функцията **Jackpot Cards** може да бъде завършена на по-късен етап, избран от играча.

• ПРАВИЛА И УПРАВЛЕНИЕ

След стартиране на функцията играчът бива отведен в **Jackpot Cards**, където го очакват 12 обърнати надолу карти. В момента, в който обърне 3 карти от една боя, печели съответстващото й **Jackpot Cards** ниво. Размерът на печалбата ще се равнява на сумата, натрупана до момента на обръщането на последната съвпадаща по боя карта. За да приключи **Jackpot Cards**, играчът ще бъде приканен да прибере печалбата от функцията чрез бутона „Съберете“, като по този начин ще прибави сумата към общия си баланс.

При всяко едно от влизанията си в **Jackpot Cards** играчът има реален шанс за спечелване на най-високото ниво, играейки с всеки един от валидните за тази функция залози. И все пак, колкото по-висока е стойността на валидния залог, толкова по-големи са шансовете за влизане във функцията на играта и спечелване на някое от нивата.

Валидни залози:

- **СЛАБ ИНТЕРНЕТ И РАЗПАДАНЕ НА ВРЪЗКАТА**

Слаба интернет връзка би могла да причини закъснение и указаните стойности на печалбата да не са актуалните.

Функцията **Jackpot Cards** поддържа възстановяване в случай на загуба на интернет връзката.

- **ПОБЕДИТЕЛИ**

При спечелване на което и да е от **Jackpot Cards** нивата всички играчи, участващи в игрите с **Jackpot Cards** лого, ще получат известие за събитието на екрана си.

Прекъсване на играта

- **Пълно възобновяване на играта**

В случай че играта бъде прекъсната поради загуба на връзката, при последващ достъп до играта от страна на играча недовършената игра бива автоматично продължена от състоянието, в което се е намирала в момента непосредствено преди нейното прекъсване.

- **Прекратяване**

В случай че играта бъде приключена поради причини, независещи от играча, то за неин край се счита моментът на това приключване. Ако има натрупани средства, те се изплащат автоматично на играча. Бутонът „Автоигра“ е неактивен.

Разумна игра

- **Как се използва функцията „Автоигра“**

При активация на бутона „Автоигра“ се стартира функцията „Автоигра“ за предварително зададен брой рундове. По време на Автоигра оставащият брой рундове ще бъде отброяван до бутона „Стоп авто“ и когато броят достигне нула, тя ще бъде автоматично прекратена. Играчът може по всяко време да изключи функцията „Автоигра“, като натисне бутона „Стоп авто“ или бутона за напускане на играта.